**Человеко-машинное взаимодействие**

**Ведение**

Человеко-машинное взаимодействие (ЧМВ), или пользовательский интерфейс (ПИ), это мост между пользователем и компьютером. Благодаря ему, пользователь может эффективно достигать поставленных целей и находить решение поставленной задачи.

**За учебный курс ЧМВ были рассмотрены темы:**

* Взаимодействие человека с интерфейсом;
* Дизайн;
* Интерфейсы;
* Опыт взаимодействия (UX);
* Юзабилити;
* Типографика и тексты;

**Разработанные программы**

За учебный курс ЧМВ разрабатывались задачи с использованием новых компонентов Delphi и Lazarus (TMemo, TEdit, ToSaveDialog, ToOpenDialog, TStringGrid и т.п.), было начато освоение процедурно-модульного программирования.

**Интерфейс программ**

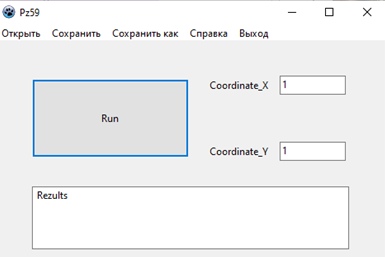


Рисунок (задача №1)

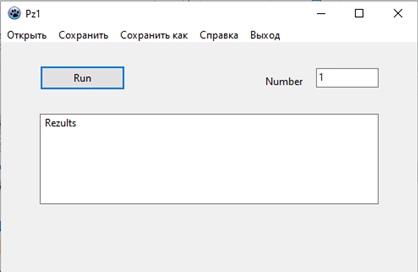


Рисунок (Задача №2)

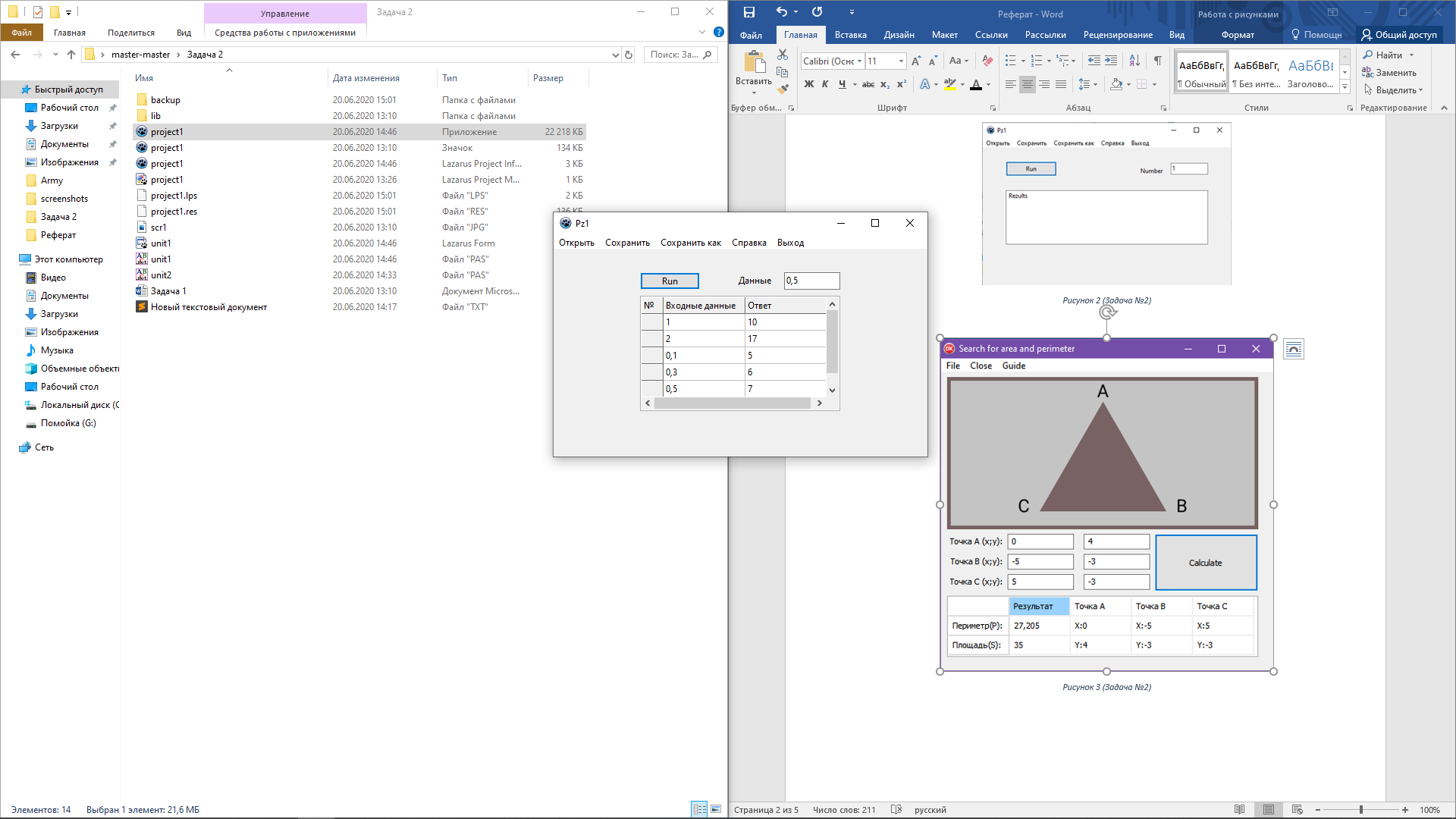


Рисунок (Задача №2)



Рисунок (Макет приложения №2)

**Фрагмент кода приложения №2**

unit **Unit2**;

{$mode objfpc}{$H+}

**interface**

**Procedure** Calculate;

**Procedure** save\_otv;

**Procedure** OpenFile;

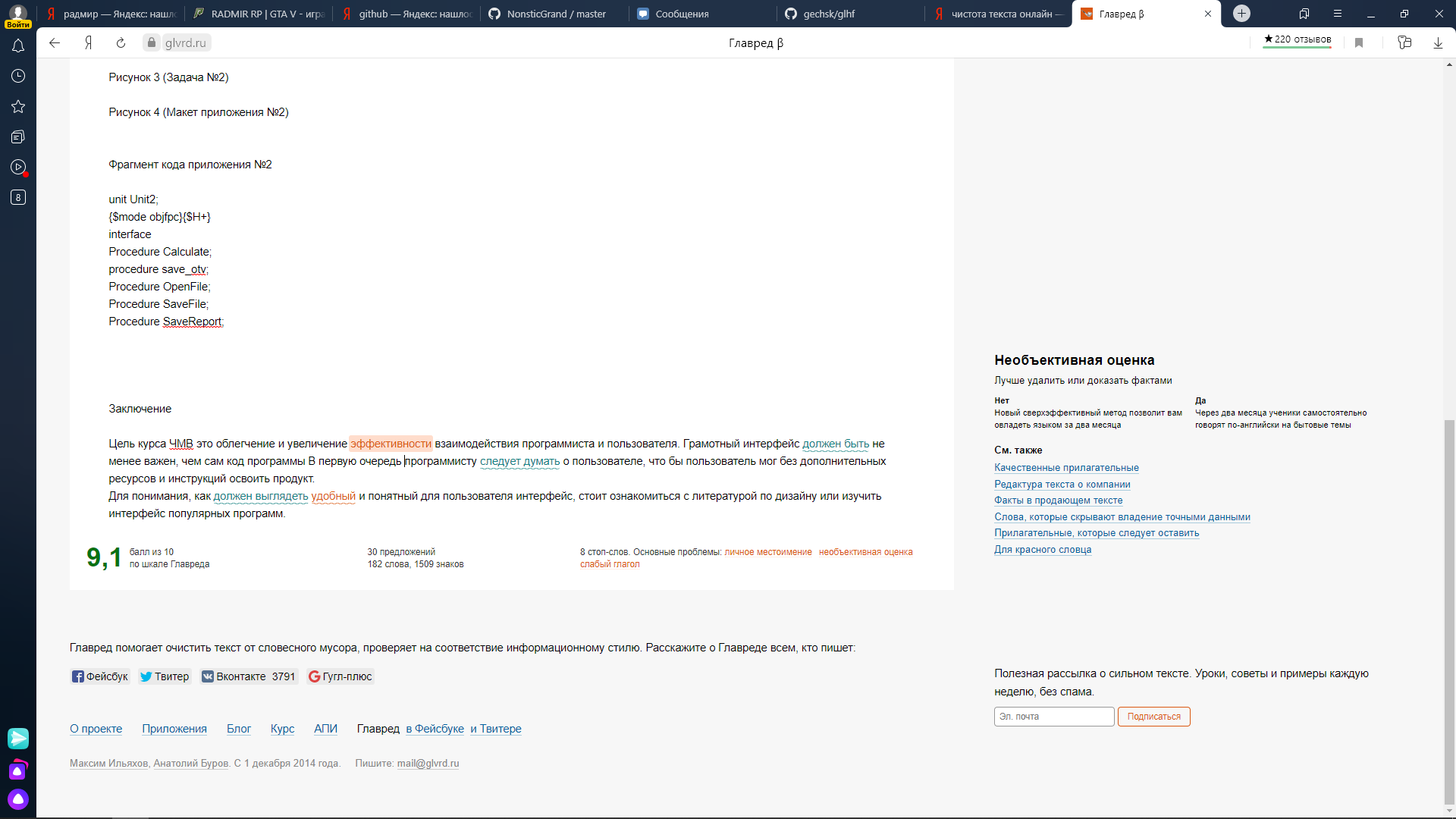
**Procedure** SaveFile;

**Procedure** SaveReport;

**Заключение**

Цель курса ЧМВ это облегчение и увеличение эффективности взаимодействия программиста и пользователя. Грамотный интерфейс должен быть не менее важен, чем сам код программы В первую очередь программисту следует думать о пользователе, что бы пользователь мог без дополнительных ресурсов и инструкций освоить продукт.

Для понимания, как должен выглядеть удобный и понятный для пользователя интерфейс, стоит ознакомиться с литературой по дизайну или изучить интерфейс популярных программ.

Чистота этого текста: 

Читаемость этого текста: 